

**Fette****AUTOL TOP 2000**

KP 2 K-30

DIN 51 825 T.3

salzwasserbeständig

extrem haftfähig

Lincoln

MAN

Bekamax

Vogel

**Super-Longtime-Fett** mit einem synthetischen Grundöl, für verlängerte Nachschmierfristen.

**Physikalische Eigenschaften:**

Seifenbasis		spezielle Ca-Seife
Gebrauchstemperaturbereich	°C	-30 bis +120
Tropfpunkt	°C	150
NLGI-Klasse		2
Grundölviskosität bei 40°C	mm <sup>2</sup> /s	ca. 800
Verhalten gegenüber Wasser		0-90
Korrosionsschutzeigensch. (EMCOR-Test)		Korr.-grad. 0 und 0
VKA-Test	Nw	3000

**AUTOL TOP 2000** ist ein Spezialfett mit einem außergewöhnlichen adhäsiven Verhalten und ausgeprägten Extreme Pressure Eigenschaften - ein echtes Super-Longtime-Fett für deutlich verlängerte Nachschmierfristen.

Es vermindert unter extremen Bedingungen den Verschleiß und ist besonders widerstandsfähig gegen Auswaschungen aus den Schmierstellen. Es weist eine extrem hohe Beständigkeit gegenüber Salzwasser, Kühlschmierstoffen, Pflanzenschutzmitteln und vielen Waschlösungen auf.

Aufgrund seiner Zusammensetzung und bei bestimmungsgemäßem Gebrauch, entsprechend den Vorschriften der Anlagenhersteller, ist es physiologisch unbedenklich und daher auch als Schmierfett für den Einsatz in der Lebensmittelindustrie hervorragend geeignet.

**Einsatzmöglichkeiten:**

**AUTOL TOP 2000** ist ein Hochdruckfett für die Schmierung von Fahrzeugen, Industrie-, Bau- und Landmaschinen. Es hat sich als "Problemlöser" in Schmierstellen mit kritischen Beanspruchungen (Stoßbelastung, hohe Feuchtigkeit, Salzwassereinfluß, hohe Pressung bei geringen Relativbewegungen etc.) bewährt. Hierzu zählen auch Industrieroboter, Stetigförderer genauso wie der gesamte Bootsbereich oder der Winterdienst. Trotz der hohen Grundölviskosität ist der Einsatz in Zentralschmieranlagen problemlos möglich.

Für den Einsatz in Rad- und Achslagern empfehlen wir das AUTOL TOP 2000 HIGH TEMP.

**Achtung!** Die kurzzeitig zulässige Temperaturspitze beträgt maximal +125°C.

Bei der Produktauswahl sind die Herstellervorschriften zu beachten.